

Liste des logiciels pédagogiques, de compensation ou de rééducation proposés par l'environnement Ector (troubles dys, moteurs...) pour un usage scolaire ou familial



1. Outils de Gestion / Organisation

AGENDA : Cahier de devoirs; vérifie au démarrage si des devoirs ne sont pas encore faits et ouvre automatiquement l'agenda. Prise de devoirs simplifiée. Gère le calendrier de vacances.

CARTABLE : Gère les cours et documents de classe (cours et logiciels), sans avoir à naviguer dans les dossiers.

PLANNING : Création et visualisation de l'emploi du temps scolaire

EXERCISEUR : Créateur d'exercices ("Créer un exercice") + lecteur d'exercices interactifs.

KANBAN : Tableau Kanban simple (À faire / En cours / Terminé).

LANCEUR : Lanceur d'applications personnalisable lié aux matières du cartable. Les outils proposés s'adaptent à la matière afin d'avoir une sélection d'outils toujours adaptés.

MINDMAP : Éditeur de cartes mentales (avec écriture mathématique).

PLANIFICATEUR : Rappels et alertes programmés (notification, son, vidéo, document). Utile pour séquencer le travail dans une journée.

PLANNING ACTIVITÉS : Planning hebdomadaire simple illustré par pictogrammes.

TIMER : Minuteur le temps restant.

FRISES : Dessiner des frises chronologiques.

DIAGRAMMES : Éditeur de schémas fonctionnels, Grafcet et chronogrammes.

SCHÉMA : Outil de dessin de schémas scientifiques ou techniques. Sert aussi d'éditeur d'image pour colorier une carte par exemple.

IMAGE CROP : Recadrage/retouche d'une image scannée. S'ouvre automatiquement après un scan d'un document.

SCANNER : Scanner automatique. Quand le scanner est connecté, l'image scannée est chargée automatiquement, sans manipulation.

ARCHIVE : Archive le cartable en fin d'année et repart sur un cartable vide (les matières sont conservées)

2. APPLICATIONS PÉDAGOGIQUES - MATHS - SCIENCES

ARBRES PROBABILITÉS : Construction d'arbres de probabilités (maths lycée).

BOITE MOUSTACHES : Éditeur de diagrammes en boîte (boîtes à moustaches) pour les maths niveau lycée.

CADRAN : Apprentissage de la lecture de cadrans, horloges et thermomètres.

CALCULATRICE : Calculatrice colorée par rang, avec opérations posées et synthèse vocale, pensée pour les enfants.

CHIFFRES ROMAINS : Apprendre à lire et écrire les chiffres romains.

COMPARAISON : Apprendre à comparer des nombres et quantités ($>$, $<$, $=$).

ÉQUATION : Éditeur de formules mathématiques/scientifiques/chimiques, s'utilise dès le collège.

FRACTIONS : Entraînement aux fractions.

CALCUL MENTAL : Apprendre la monnaie, lecture de distances.

MULTIPLICATION : Révision des tables de multiplication (tableau interactif).

OPÉRATION POSÉE : Entraînement aux opérations posées (addition, soustraction, multiplication, division).

REPÈRE : Apprendre le repérage sur droite graduée ou repère orthonormé (mode libre, exercices, évaluation).

TABLEAU CONVERSION : Tableaux de conversion d'unités. Mode libre ou exercice.

TABLEAU VARIATION : Aide au tracé d'un tableau de variations et de signes d'une fonction avec traçage de courbe.

TRACEUR : Traceur de fonctions mathématiques.

AVOGADRO : Dessine des molécules en 2D ou 3D.

KALZIUM : Tableau périodique des éléments.

3. APPLICATIONS PÉDAGOGIQUES (LECTURE, ÉCRITURE, LANGAGE)

DICTÉE : Entraînement aux dictées scolaires. Les erreurs sont barrées comme à l'école.

GRAPHO : Écriture et dessin sur modèles, travail de la motricité fine. Peut s'utiliser avec une tablette graphique.

IMPRÉGNATION : Apprentissage de la lecture par découpage en syllabes.

LISTE DE MOTS : Apprentissage interactif de listes de mots. Utile en primaire ou en secondaire pour les langues étrangères.

PHRASE : Reconstruction de phrases (mots à remettre en ordre, plusieurs langues).

PICTO : Traduction texte <--> pictogrammes.

PRÉDICTEUR : Aide à l'orthographe par prédiction de mots pendant la frappe.

RECONNAÎTRE LE MOT : Repérer/compter les apparitions d'un mot pendant un défilement de texte.

SILHOUETTES : Reconnaissance de formes géométriques et de formes de mots.

SIMULATEUR DYSLEXIE : Simule une lecture "façon dyslexie" (lettres en miroir, grossissement aléatoire) pour sensibilisation.

VERTICAL : Transforme un texte en lecture verticale (orthophonie).

RULER : Règle virtuelle de guidage de lecture ligne à ligne.

RETOUR VOCAL : Active/désactive la lecture à voix haute des mots tapés au clavier.

CLAVIER : Apprentissage de la frappe au clavier (leçons, mode cascade, statistiques).

4. LOGICIELS ÉDUCATIFS

CLIC IMAGE : Cliquer l'image avant qu'elle disparaisse. Travail de la motricité fine.

IMAGE INTRUSE : Retrouver l'intrus parmi images/sons/mots, remettre dans l'ordre.

IMAGIER : Association image-mot afin d'augmenter le bagage lexical.

SÉQUENCES : Remettre une séquence d'images dans le bon ordre.

SYMÉTRIE : Entraînement à la symétrie axiale sur grille.

Omnitux : Suite de jeux/activités éducatives et ludiques avec possibilité de créer ses propres exercices.

OPÉRATIONS : Suite de logiciel pour travailler les mathématiques élémentaires (opération, comparaison, ...)

5. ACCESSIBILITÉ-CONFORT

SOURIS : Filtre logiciel des tremblements de souris (utile pour les personnes atteintes de la maladie de Parkinson).

FILTRES COULEURS : Adapte l'écran pour les différents types de daltonisme, lecture de la couleur en synthèse vocale. Suppression d'animation, couleurs « chaudes » ou interface en niveaux de gris pour limiter les problèmes d'épilepsie.

FICHIER : Découpe un PDF en plusieurs pages. Assemble PDF ou images en un seul PDF. Adapte un PDF en haut contraste.

6. AUDIO / VOCAL / OCR / SAISIE ASSISTÉE

SPEECH : Dictée vocale et synthèse vocale. Possibilité de transcrire un enregistrement audio en texte.

SYNTHÈSE VOCALE : Lit à haute voix le texte sélectionné (texte, image ou PDF).

LECTURE SUIVIE : Surligne les mots d'une phrase (à partir d'un texte, d'une image ou d'un PDF) avec défilement et lecture en synthèse vocale. Utile pour lire des consignes.

CORRECTEUR : Correcteur orthographique et grammatical utilisable dans tous les logiciels

OCR : Reconnaissance de texte (OCR) sur image ou PDF résultat copié automatiquement dans le presse-papiers.

MACRO LIBREOFFICE : Épellation vocale d'un mot, lecture de mots, conversion nombre en lettres, OCR d'une sélection, modification d'image, planning, etc.

7. ADAPTATION DE TEXTES

Mise en évidence des syllabes, phonèmes et lettres muettes

Colorisations des mots (bleu, vert, rouge)

Alternance de couleurs des lignes d'un texte

Haut contraste (jaune ou blanc sur fond noir)

Ajustement de l'espacement des lettres et des lignes

8. APPLICATIONS TIERCES INTÉGRÉES

- **GeoGebra** : Tracé géométrique avec enregistrement automatique à la fermeture.
- **MUESCORE** : Création, lecture et impression de partitions musicales. Enregistrement automatique du travail.
- **MYPAIN** : Logiciel de dessin, avec enregistrement automatique du travail.
- **MagicScreen** : Outil d'annotation d'écran pour tableau numérique (TNI/TBI).
- **Annotateur de PDF** : Prise de notes manuscrites ou au clavier et annotation de PDF ou documents scannés avec enregistrement automatique.

La plupart de ces logiciels gèrent les langues suivantes :

français, anglais, allemand, italien, espagnol, néerlandais, luxembourgeois, corse, occitan